

**III TURNIEJ CHARYTATYWNY O PUCHAR PRZEWODNICZĄCEJ
POLSKIEGO STOWARZYSZENIA NA RZECZ OSÓB Z
NIEPEŁNOSPRAWNOŚCIĄ INTELEKTUALNĄ KOŁO W ZAMOŚCIU 2017**

***PATRONAT HONOROWY
RYSZARD GLIWIŃSKI
WÓJT GMINY ZAMOŚĆ***

REGULAMIN

ROZDZIAŁ I – Cel rozgrywek

§1

Celem rozgrywek jest:

1. Popularyzacja sportu i możliwość aktywnego spędzania wolnego czasu.
2. Promowanie zdrowego stylu życia, zdrowej rywalizacji i hartu ducha.
3. Dofinansowanie zakupu samochodu do przewozu podopiecznych na codzienne zajęcia, terapię i rehabilitację do placówek prowadzonych przez Stowarzyszenie.
4. Wyłonienie najlepszej drużyny, firmy w trakcie turnieju.

ROZDZIAŁ II – Organizator rozgrywek

§2

Organizatorem jest Stowarzyszenie na rzecz Osób z Niepełnosprawnością Intelleksualną Koło w Zamościu, ul. Gen. Orlicz - Dreszera 14, przy współpracy z Urzędem Gminy Zamość i Gminnym Ośrodkiem Kultury Gminy Zamość.

ROZDZIAŁ III – System rozgrywek

§3

1. Rozgrywki będą prowadzone w systemie zależnym od liczby zgłoszonych drużyn.
2. Mecze będą odbywały się w Zespole Szkół w Żdanowie (Żdanów 124).

ROZDZIAŁ IV – Zgłoszenia drużyn do rozgrywek

§4

Do rozgrywek w ramach turnieju zostaną dopuszczone zespoły, które w terminie ustalonym przez Organizatora dopełnią regulaminowe formalności, takie jak:

1. **Zgłoszenie zespołu na przygotowanym formularzu do dnia 02.01.2017 r. za pośrednictwem poczty elektronicznej turniejpsouu@o2.pl**
2. Formularz, regulamin oraz bieżące sprawy dotyczące turnieju dostępne są na stronie <http://www.zamosc.psoni.org.pl/> oraz na [www.facebook.com/ PSONI](http://www.facebook.com/PSONI) Koło w Zamościu.
3. Wniesienie dobrowolnej opłaty w terminie do **07.01.2017 r.** o minimalnej kwocie 200 zł z dopiskiem „wpłata darowizny na cele statutowe” na konto Stowarzyszenia na rzecz Osób z Niepełnosprawnością Intelleksualną Koło w Zamościu, ul. Orlicz Dreszera 14, 22-400 Zamość, w Powiatowym Banku Spółdzielczym w Zamościu:
61964400072001000010520004

(Istnieje możliwość uiszczenia wpłaty gotówkowej u organizatora przed turniejem !!!)

ROZDZIAŁ V – Zgłaszanie zawodników do gry

§5

1. Każda drużyna może zgłosić maksymalnie 10 zawodników. Drużyny są zobowiązane dostarczyć ostateczną listę zawodników na adres e-mail turniejpsouu@o2.pl do dnia **07 stycznia 2017 r.** Listy zawodników nie będą podlegały modyfikacjom w trakcie turnieju.
2. W drużynach i w trakcie meczu może być maksymalnie **2 zawodników(!)** zrzeszonych w klubach zarejestrowanych przy ZOZPN i PZPN.
3. Udział nieuprawnionego zawodnika traktowany jest jako automatyczny walkower dla drużyny przeciwnej. Drużyna, która została ukarana dwukrotnie walkowerem w przypadku kolejnego naruszenia regulaminu zostaje zdyskwalifikowana z uczestnictwa w rozgrywkach bez prawa zwrotu wpisowego.
4. Każda z firm/instytucji może zgłosić nieograniczoną liczbę drużyn.

§6

Zawodnika uznaje się za uprawnionego do gry w danym zespole jeżeli nazwisko i imię figuruje na zbiorczej liście drużyny, potwierdzonej przez Organizatora.

§7

Przed rozpoczęciem rozgrywek należy okazać dowód tożsamości.

ROZDZIAŁ VI – Przepisy i zasady gry

§8

1. Spotkania zostaną rozegrane systemem w zależności od ilości zgłoszeń.
2. Mecz trwa 12 minut, ale ten czas może zostać zmieniony w zależności od ilości drużyn.
3. W drużynie występuje 4 zawodników w polu + jeden bramkarz.
4. Punktacja: zwycięstwo - 3 pkt., remis – 1 pkt., porażka – 0 pkt. (tylko i wyłącznie w przypadku fazy grupowej).
5. Czas gry zatrzymywany jest wyłącznie na żądanie sędziego.
6. Na ławce rezerwowych mogą przebywać wyłącznie osoby wpisane w sprawozdanie zawodów.
7. Aby rozpocząć zawody na polu gry musi znajdować się co najmniej 4 zawodników.
8. Przepis o spalonym nie obowiązuje.

Wrzut:

1. Wrzut autowy wykonuje się nogą z miejsca, w którym piłka opuściła boisko.
2. Piłka przed zagranieniem musi być ustawiona na lub za linią (po pierwszym błędzie sędziego zarządza stratę piłki na rzecz drużyny przeciwnej).
3. Przy wznawianiu gry z wrzutu zawodnik z drużyny przeciwnej musi znajdować się nie bliżej niż 2 m. od piłki.
4. Nie można zdobyć bramki bezpośrednio z wrzutu.

Gra bramkarza:

1. Bramkarz w polu bramkowym może łapać piłkę w ręce.
2. Piłkę, która opuściła linię bramkową, bramkarz może wprowadzić do gry dowolnym sposobem.

3. Bramkarz przy wprowadzaniu piłki do gry od rzutu od bramki nie może zdobyć bezpośrednio bramki.

Rzuty wolne:

1. Rzuty wolne, w zależności od rodzaju przewinienia, są rzutami wolnymi bezpośrednimi lub pośrednimi.
2. Rzut karny wykonywany jest z linii 7 metrów.
3. Przy wykonywaniu rzutu wolnego odległość zawodników z drużyny przeciwnej od zagrywanej piłki musi wynosić 5 metrów.
4. Przy rzucie karnym bramkarz musi stać na linii.

Zmiany:

1. Zmiany dokonywane są w sposób lotny, tzn. bez zatrzymywania gry.
2. Zawodnik musi zejść i wejść na boisko we własnej strefie zmian. Nieprzestrzeganie zasady będzie karane indywidualnie i zespołowo.
3. Zmiana musi być dokonana tak, by na boisku było nie więcej niż 4 graczy + bramkarz.

ROZDZIAŁ VII – Kary

§9

W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci kary czasowej 2 minut oraz wykluczeń (czerwona kartka). Ocena przewinienia zależna jest tylko i wyłącznie od decyzji sędziego. Za czerwoną kartkę zawodnik opuszcza boisko, bez prawa powrotu do gry. Zespół gra w osłabieniu do końca meczu.

§10

1. W przypadku walkowera drużynie wygranej zostaje przyznany wynik w stosunku 3:0.
2. W przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek nierozegrane mecze z udziałem wycofującego się zespołu weryfikuje się jako walkower dla drużyny przeciwnej. Dotychczasowe rezultaty spotkań drużyny wycofującej się pozostaną bez zmian.

ROZDZIAŁ VIII – Kolejność

§11

W przypadku rozgrywek grupowych o miejscu w tabeli decydują w kolejności:

1. Liczba punktów.
2. Wynik bezpośredniego pojedynku.
3. Różnica bramek.
4. Ilość zdobytych bramek.
5. Dodatkowy mecz.
6. Inne systemy rozgrywkowe zgodnie z systemami.

ROZDZIAŁ IX - Badania lekarskie

§12

Każdy zawodnik gra z własnej nieprzymuszonej woli, wobec czego organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne nieszczęście, uszczerbek na zdrowiu, spowodowany zdarzeniem w trakcie spotkań. W turnieju mogą brać udział tylko zawodnicy nie mający przeciwwskazań zdrowotnych, za co pełną odpowiedzialność ponosi kapitan drużyny.

ROZDZIAŁ XI – Inne

§13

1. Informujemy, że Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kradzież rzeczy osobistych.
2. Na turnieju zabezpieczenie medyczne będzie stanowić Ratownik Medyczny.
3. Sprawy nie uwzględnione w regulaminie regulują przepisy porządkowe hali Zespołu Szkół w Żdanowie oraz przepisy piłki nożnej PZPN. Organizator zastrzega sobie prawo do ewentualnych uzupełnień regulaminu oraz jego ostatecznej interpretacji.